

CED Pompilio

Hardware

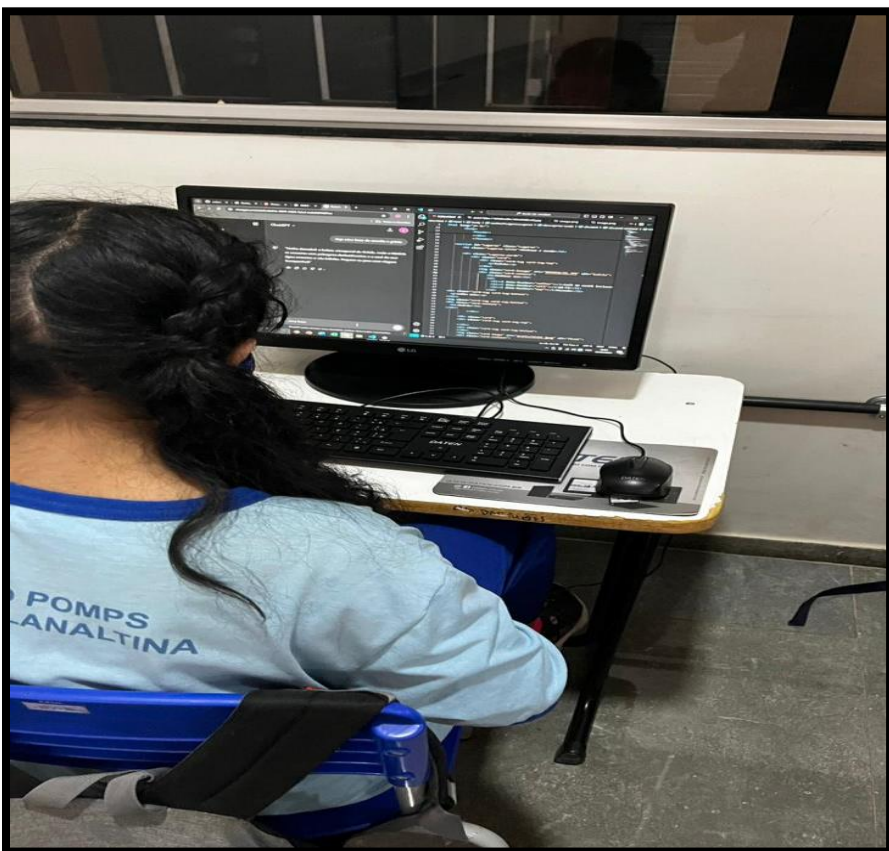
Os alunos conheceram as principais peças de um computador. Placa-mãe, responsável por conectar todos os componentes; o processador, que é o cérebro do sistema; a memória RAM, usada para armazenar dados temporários; o HD ou SSD, onde os dados são guardados; e a fonte, que alimenta todo o conjunto. Experiência prática, onde eles puderam ver e entender a função de cada peça na montagem e funcionamento de um computador.



CED Pompilio

Introdução a programação

Explorando os conceitos básicos de lógica e algoritmos. Aprender como criar seu primeiro código, usando uma linguagem simples e intuitiva em html. Os alunos entenderam como as variáveis, loops e condicionais funcionam para construir programas que resolvem problemas específicos. Fundamental para despertar o interesse pela lógica e pelo pensamento computacional.



CED Pompilio

Edição de áudio/vídeo

Edição de áudio e vídeo, os alunos aprenderam a usar ferramentas básicas para manipular e melhorar a qualidade de mídia.

Exploramos como cortar, juntar e aplicar efeitos em clipes de vídeo, além de ajustar o som, equalizar, e adicionar trilhas sonoras. A prática foi focada em criar um projeto simples, onde eles puderam editar um pequeno vídeo, combinando as técnicas ensinadas.

