

CED POMPÍLIO MARQUES DE SOUZA

Finanças e Gameficação

A oficina de Finanças e Gameficação de Matemática Financeira É realizada no EMTI Com alunos da 1^a, 2^a E 3^a séries do Ensino Médio.



Finanças e Gameficação

Justificativa:

Na oficina de Finanças e Gameficação, estudamos conceitos básicos de matemática financeira como porcentagem, juros simples e compostos e fazemos a aplicação desses conceitos utilizando a gamificação, como forma de consolidar as aprendizagens adquiridas.

Objetivo Geral: O objetivo do projeto pedagógico é desenvolver noções teóricas e práticas relacionadas às atividades de educação financeira, desenvolvendo sua prática nos jogos.

Específicos:

- 1) Praticar conhecimentos matemáticos de porcentagem, juros simples e compostos;
- 2) Desenvolver análise crítica para resolver situações problemas que envolvam conhecimentos de matemática financeira;
- 3) Abordar sobre inovação, negociação, oferta, demanda, concorrência e consumo consciente por meio de jogos;
- 4) Colocar em prática os conhecimentos relacionados à Matemática Financeira, principalmente, no que diz respeito a juros compostos e suas aplicações comerciais.

Metodologia:

A metodologia de trabalho neste projeto será através de aula expositiva, discussão e diálogo a respeito dos conteúdos teóricos relacionados à Educação Financeira e a transações comerciais. A aula expositiva poderá ocorrer com o uso do quadro ou datashow. As aulas práticas, com a prática de jogos que tenham relação com a matemática financeira e seus principais conceitos.

Avaliação do projeto:

O projeto será avaliado de forma contínua através de observações em relação a adesão dos alunos às atividades levadas para a sala de aula, o comprometimento deles, sua responsabilidade e proatividade perante as atividades propostas, bem como, na resolução e criação de exercícios teóricos e práticos.

CED POMPÍLIO MARQUES DE SOUZA

