

Editado / Revisado para atender à LGPD - 06/11/2024

## Arte e tecnologia

### **Area(s) de conhecimento em que o Itinerário Formativo ao qual a Unidade Curricular Eletiva/Trilha de Aprendizagem é proposto**

Linguagens e suas Tecnologias

### **Componentes curriculares relacionados**

Arte: artes visuais

### **Código(s) dos objetivos de aprendizagem que norteiam a Unidade Curricular**

[LGG01IF] Examinar a estrutura, a organização e as relações de sentido presentes em discursos, empregando estratégias de investigação científica para aprofundar conhecimentos acerca de diversas manifestações culturais modernas e contemporâneas, em língua pátria e/ou estrangeira, perpassando diferentes formas de linguagem, a fim de ampliar o repertório científico-cultural para o desenvolvimento de um olhar crítico, ético e sensível à diversidade de formas de expressão artística e literária.

### **Estratégia de aprendizagem**

Apresentação cultural sobre temáticas em estudo, Atividades de verificação das aprendizagens, Aula expositiva e/ou dialogada, Aulas orientadas, Blogs e redes sociais, Congresso, Design thinking

### **Recursos materiais necessários**

Criar obras, desenho, gravura, espaço e outros

### **Eixo(s) estruturante(s) envolvido(s) na Unidade Curricular**

Processos Criativos

### **Detalhamento da Unidade Curricular Eletiva Orientada**

Fuga: pensamento, criando

### **Estratégias de avaliação do estudante**

Avaliação do trabalho

### **Referências**

História da arte

Isso é arte

História da beleza

---

### **Responsável pela eletiva/ trilha de aprendizagem**

Editado / Revisado para atender à LGPD -  
06/11/2024

Alícia Alves de Sousa  
CEM 414 DE SAMAMBAIA